

Ørholm - mulige emner

1	Knob		
2	Fyrkarakterer		
3	Bøjer		
4	Lanterner		
5	Dagsignaler		
6	Tågesignaler		
7	Nødsignaler		
8	Vigeregler		
9	Navigator Kurs		
10	Pejlæing		
11	GPS		
12	VHF		
13	Søredning		
14	1.hjælp		
15	Turplanlægning		

Skibsllys, signalfigurer og tågesignaler

<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) I fart (2 min.) Stoppet 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) Slæbebåd (2 min.) Slæb* 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) I fart (2 min.) Stoppet 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) I fart (2 min.) Stoppet
Maskindrevet skib. Skibe under 50 m har et toplys.	Maskindrevet skib med slæb under 200 m. Ved slæb over 200 m føres tre hvide toplys over hinanden.	Maskindrevet skib, der slæber. Slæbet overstiger 200 m. *Ved bemandede slæb afgives lydssignal.	Sejlskib under 20 m, kan føre enten en sammensat lanterne i mastetop eller side- og agterlys.	Sejlskib, der både går for sejl og motor, skal føre lanterne som et maskindrevet skib.	Sejlskib, der går for sejl og motor, betragtes som maskindrevet skib.

<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) I fart (2 min.) Stoppet 	<ul style="list-style-type: none"> 5 sek. 5 sek. (1 min.) Skib > 100 m 	
Skib, der fisker med trawl og gør fart gennem vandet.	Skib, der fisker med andet end trawl. Skibet har redskaber, der strækker sig mere end 150 m ud. Skibet gør fart gennem vandet.	Skib, der fisker med andet end trawl. Skibet har redskaber, der strækker sig mere end 150 m ud.	Fartøj, der udfører lodstjeneste. Kan afgive 4 korte toner efter behov.	Ankerligger. Skibe over 100 m skal udløse lanterne tænde dækslys. Efter behov kan der afgives opmærksomhedssignal ved nedsat sigt:	

<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.)
Skib, der ikke er under kommando. Gør fart gennem vandet, når sidelys og agterlys er tændt.	Skib, der er begrænset i sin manøvreevne. Gør fart gennem vandet, når sidelys og agterlys er tændt.	Minerudningsfartøj. Sikkerhedsafstand: 1000 m


<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> (2 min.) 	<ul style="list-style-type: none"> 5 sek. ringning 5 sek. (1 min.)
Uddybningsfartøj. Gør fart, når sidelys og agterlys er tændt. Passage på siden, modsat siden med dobbeltlys / dobbelt kugler.	Skib, der er hæmmet af sin dybgang.	Skib på grund. Skibe over 100 m skal supplere med gonggong signal.

Signaturer og definitioner

	Lang tone, 4-6 sek.	1 enkelt slag på klokke
	Kort tone, 1 sek.	1 dobbeltslag på klokke
		3 adskilte slag på klokke

Skibsllys skal vises fra solnedgang til solopgang samt i usigtbart vejr.

	synlig 112½°
	synlig 225°
	synlig 135°
	synlig 135°
	synlige 360°



Skibslysenes synlighed

Skibe	Toplys	Sidelys	Agterlys
Over 50 m	6 sømil	3 sømil	3 sømil
20-50 m	5 sømil	2 sømil	2 sømil
12-20 m	3 sømil	2 sømil	2 sømil
under 12 m	2 sømil	1 sømil	2 sømil

Vigeregler

Manøvre- og opmærksomhedssignaler

Manøvresignaler (lyd og blink)

- Jeg drejer til styrbord
- Jeg drejer til bagbord
- Min maskine bakker
- Jeg udfører lodstjeneste
- Jeg forstår ikke dine hensigter

- Kort tone, 1 sek.
- Lang tone, 4-6 sek.

Advarsels- & opmærksomhedssignaler

- Afgives ved uoverskuelig krumning
- Afgives som svar

Dykkerflag

-
- Pas på, jeg har dykker ude
- Hold afstand på min. 50 m.



Hent de gratis Sejsikkert apps:



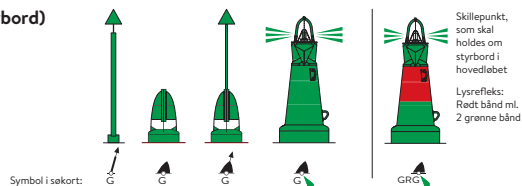
Sejsikkert
Se bl.a. advarsler, vind, strøm og efterretninger.



Sejsikkert Alarm
Track din tur, se havne og slå alarm med automatisk position til redningstjenesten.

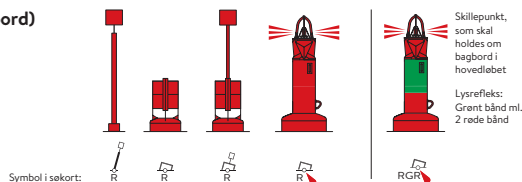
Grøn sideafmærkning (stybord)

Evt. topbetegnelse: ▲ Grøn kegle
 Fyrkarakter: ▲ Blinkende grønt lys
 Lysrefleks: ■ Grønt bånd



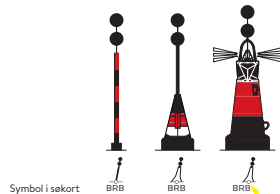
Rød sideafmærkning (bagbord)

Evt. topbetegnelse: ■ Rød cylinder
 Fyrkarakter: ▲ Blinkende rødt
 Refleks: ■ Rødt bånd



Isoleret fareafmærkning

Topbetegnelse: 2 sorte kugler
 Fyrkarakter: Hvidt (FI)
 Refleks: ■ Blå over rød



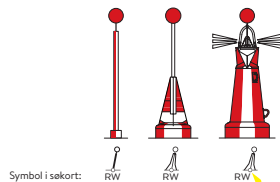
Vragafmærkning

Topbetegnelse: Evt. gult kors
 Fyrkarakter: Blinkende gul og blå
 Refleks: Lodrette blå og gule bånd



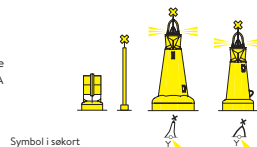
Midtfarvandsafmærkning

Topbetegnelse: 1 rød kugle
 Fyrkarakter: Hvidt (Iso)
 Refleks: 2x rødt over 1 hvid

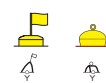


Specialafmærkning

Evt. topbetegnelse: Gult kryds
 Fyrkarakter: Lys, der ikke ligner andre fyrkarakterer i System A
 Refleks: ■ Gult bånd



Kapsejlds- og fortojningstønde



Båker

Sejlsbåker:
 Kan males i andre bedst synlige farver (ikke sort/gul)



Kabelbåker:
 Røde og hvide



Fredningsområder:
 Gule



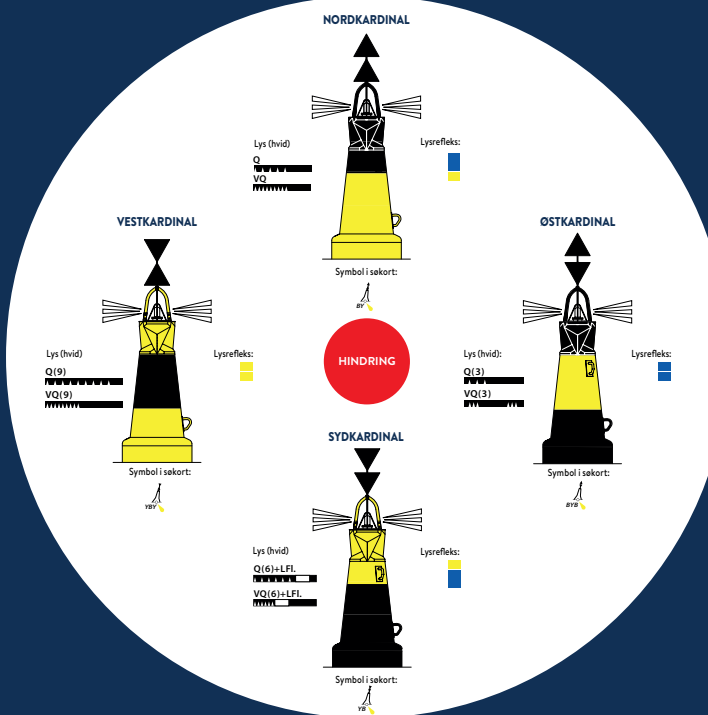
Gravelinjer:
 Hvide



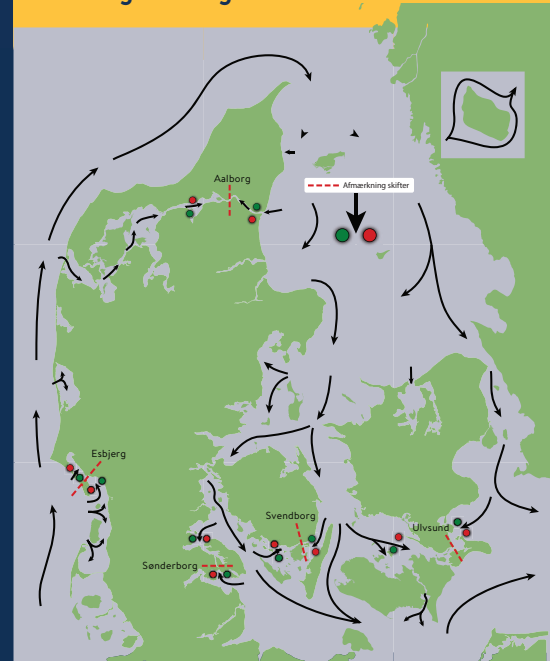
Rørledning:
 Gule



Kompassafmærkninger



Retning for indgående skibe



Se mere på soesport.dk

Scan koden og lær meget mere om sikkerhed til søs



Nødmeldinger

SOS med lys eller lyd: ●●●●●●●●●●

Andre nødsignaler:
 Orange røgsignal, røde raketter eller faldskærmsblus

Signal med arme:
 Tydelig og gentagen vinken med armene



VHF-radio med DSC

Har din VHF en rød distress-knap, så tryk og hold den inde i 5 sek.



VHF-radio uden DSC

- Sæt VHF'en på kanal 16.
- Tryk på sendetasten og sig:
 MAYDAY – MAYDAY – MAYDAY
 [Bådens navn] x 3
 [Bådens kaldesignal] – [MMSI-nummer].
- Oplys:
 - bådens position
 - antal personer om bord
 - kendetegn ved båden
 - hjælpen du har brug for



Nødmelding med mobiltelefon:

- Ring 1-1-2
- Eller brug Sejlsikkert Alarm

Nødmelding må kun afgives, når en person eller et fartøj er i alvorlig, umiddelbar fare og behøver øjeblikkelig hjælp

Hold sendetasten inde for at tale. Slip sendetasten for at lytte.